

Datum: 2. April 2020

Erstellt von: Lena Schwabe/Sven Thiele

Institution	Abenteuerkiste Greven
Thema	Projekt „Du hast die Wahl“
Datum	Fr, 06.03.2020
Ort	Kesselhaus
Zeit	17:00 – 19:00
Teilnehmer	Lore Hauschild, Janina Rebholz, Michael Kösters Kraft (Bündnis/Die Grünen) Anika Stöcker, Eike Brinkhaus (CDU) Ernst Reiling, Rolf Grieskamp (Reckenfeld direkt) Stevens Gomes, Christian Kriegeskotte (SPD) Thomas Hudalla (Die Linke) Alexander Schmitt (FDP) Ingo Koschinski, Katharina Boldt, Sophie Marie Huesmann (Gesamtschule) Cornelia Bögner, Thomas Dewenter (Anne-Frank-Realschule) Sven Thiele, Lena Schwabe (Abenteuerkiste)
Verteiler:	

Ziele / Schwerpunkte

- Projektvorstellung „Du hast die Wahl“: Ziele, Inhalte, Akteure
- Die Interessen sind abgeglichen
- Der Fahrplan ist abgestimmt
- Die Teilnahme ist abgestimmt, Es gibt Ansprechpartner

Liebe Projektpartner,

aufgrund der Corona-Pandemie haben wir das Projekt „Du hast die Wahl“ angepasst. Das gilt zunächst vor allem für den Zeitplan. Durch die Verschiebung des Vorbereitungswochenende von Mitte Mai auf Mitte Juni (**Neuer Termin: 12. bis 14. Juni**) hoffen wir, das Projekt wie vorgestellt durchführen zu können. Wir berücksichtigen, dass aufgrund eines Schulerlasses Kooperationen von Schulen mit außerschulischen Anbietern bis Schuljahresende abgesagt wurden.

Eckdaten des Projektes „Du hast die Wahl“

Die Projektidee

Mit dem Projekt „Du hast die Wahl“ üben wir von Juni bis September mit Veranstaltungen, Workshops und Diskussionsforen den Brückenschlag zwischen Jugendlichen und Kommunalpolitikern. Wir schaffen Augenhöhe, bringen junge Wähler und Kandidaten für die Kommunalwahlen 2020 in den Austausch und wecken das Interesse für Politik. Das Projekt macht politische Abläufe und Spielregeln verständlich schafft und der Zielgruppe angemessene Begegnungsmöglichkeiten.

Ziele

Das Projekt verfolgt diese Ziele:

- Jugendliche erhalten direkte Zugänge zu Kommunalpolitikern.
- Jugendliche erfahren, was Politiker in ihrem unmittelbaren Lebensumfeld konkret bewirken wollen und können ihre Interessen formulieren.
- Jugendliche werden für Politik und insbesondere für die Kommunalwahl interessiert.
- Der Austausch zwischen Politiker und Jugendlichen erfolgt in einem jugendgerechten Rahmen und in altersgerechter Sprache.

Zielgruppe

- Zielgruppe sind Grevener Jugendliche ab 16 Jahren.

Akteure

- Das Projekt ist eine Initiative der Abenteuerkiste Greven und steht im Kontext kommunaler Kinder- und Jugendbeteiligung. Die Abenteuerkiste übernimmt folgende Aufgaben:
 - o Projektleitung und -koordination: Terminabsprachen, Kommunikation, Dokumentation
 - o Vorbereitung und Durchführung des Vorbereitungswochenendes, der Workshops und Veranstaltungen sowie des Wahlstudios.
 - o Öffentlichkeitsarbeit
 - o Teilnehmer-Akquise
- Die im Rat der Stadt Greven vertretenen Parteien beteiligen sich aktiv an dem Projekt. Aufgaben:
 - o Benennung eines direkten Ansprechpartners
 - o Teilnahme an dem Tagesworkshop zur Vorbereitung nach Möglichkeit mit drei Vertretern.
 - o Teilnahme an den Workshops und Veranstaltungen
- Die weiterführenden Schulen
 - o Benennung eines Ansprechpartners
 - o Ansprache von Schülerinnen und Schülern zur Teilnahme an dem Vorbereitungsworkshop.
 - o Teilnahme an dem Tagesworkshop zur Vorbereitung
 - o Teilnahme an den Workshops und Veranstaltungen
- Stadtverwaltung Greven
 - o Unterstützung des Projektes
 - o Förderung der Sachkosten aus dem Kinder- und Jugendförderplan der Stadt
 - o Benennung eines Ansprechpartners

Das Projekt wird voraussichtlich aus Mitteln des Kinder- und Jugendförderplans NRW gefördert (Antragstellung läuft).

Inhalte

- Ein **Vorbereitungswochenende**, bei dem alle Akteure die Veranstaltungen konkret entwickeln.
- **Workshop „Checkst du, was die Parteien wollen“** mit dem Ziel, Jugendliche und Politiker in Austausch zu bringen.
- **Zentrale und schulübergreifende Veranstaltung** mit den Zielen, Kommunalpolitik zu erklären, Politiker und Jugendliche in Austausch zu bringen und Themen der Jugendlichen zu benennen
- **Wahlstudio im Kulturzentrum GBS** mit Talkrunde, Ergebnispräsentation und Kulturprogramm
- Gemeinsamer **Projektabschluss**

Die nächsten Schritte

- Der offizielle **Projektstart** erfolgt nach Bewilligung des Projektantrages durch das Landesjugendamt sowie in Abhängigkeit von den Entscheidungen im Zusammenhang mit der Corona-Pandemie.
- Im April und Mai erfolgt die Vorbereitung des Wochenendes in Münster, die weitere Absprache mit den Schulen sowie die Akquise von Jugendlichen zur Teilnahme.
- Juni: **Durchführung des Workshop-Wochenendes:**
 - o Von Freitag bis Sonntag plant ein Jugendteam den Ablauf und erstellt ein PR-Konzept.
 - o Am Samstag findet ein eintägiger Workshop statt unter Beteiligung der Vertreter der Parteien, Schulen (?) und der Verwaltung.
- Nach den Sommerferien:
 - o Workshop: **Checkst du, was die Parteien wollen?**
 - o **Zentrale Veranstaltung** mit Schülern und Politikern
 - o **Wahlstudio** im Kulturzentrum GBS
 - o **Projektabschluss** mit allen Beteiligten

Ergebnisse des Auftakttreffens

Die Teilnehmer erklären, an dem Projekt mitzuwirken. Folgende Aspekte/Ideen ergeben sich während der Diskussion (siehe auch Fotoprotokoll).

Organisation:

- Frühzeitige Terminplanung
- Fokus auf Planung und Austausch
- Statistik vergleichen für Jungwähler (Hat sich etwas durch das Projekt verändert?)
- „Crash“ mit in das Projekt einbeziehen

Ideen:

- Planspiel
- Eine zentrale Veranstaltung für alle Schulen
- Mehr in die Hand der Jugendlichen legen
- Politiker besuchen den Unterricht?
- Berichte aus der Politik- Praxis
- „Warum soll ich überhaupt wählen gehen“ thematisieren
- AfD mit in die Diskussion einbeziehen
- Gespräche in kleinen Runden, z.B. Stationslauf (Speeddating)
- Multiplikatoren
- Durch Filme bewerben (Sind interessanter für die Jugendlichen)
- Parteien ohne BM-Kandidaten nicht vernachlässigen
- Mitbedenken, dass es nicht zwei, sondern vier Wahlen sind
- Vor den Ferien einen Impuls setzen „Geh wählen“
- Kommunalpolitik im Alltag der SuS aufzeigen
- Persönlichen Bezug herstellen zwischen Kommunalpolitik und Jugendlichen
- Auch 14 und 15-Jährige miteinbeziehen
- Politiker mal persönlich/Alltag eines Kommunalpolitikers
- Kommunalpolitiker/innen kommen zusammen und stellen sich persönlich vor
- Frauen in der Kommunalpolitik
- Podiumsdiskussion hat zu wenig Tiefe

Aus Sicht Schule:

- Unterrichtliche Begleitung
- Im Unterricht: Was ist die Kommunalpolitik? Was machen Kommunalpolitiker?
- Podiumsdiskussion in Themenblöcken von SuS entwickeln lassen (Was interessiert sie?)
- Gestaffelte Veranstaltungen (9- 10 Uhr 11. Klasse, 10-11 Uhr 12. Klasse...), da sonst zu viele SuS auf einmal
- Schüler je nach Interesse kategorisieren
- Wie viele SuS bei einer Veranstaltung sinnvoll?

Fragestellungen:

- Wie erreichen wir Jugendliche?
- Aktivitäten neben dem Thema Politik auf der Fahrt

Akteure "Du hast die Wahl"			
Name	Funktion	E-Mail	Telefon
Politik			
Stevens Gomez	SPD-Fraktion	stevens.gomes@spd-greven.de	01754019990
Anika Stöcker	CDU	Anika@jhollenberg.de	
Stefan Kipp	CDU	post@stefan-kipp.de	
Christian Kriegeskotte	CDU	christian.kriegeskotte@spd-greven.de	
Eike Brinkhaus	CDU	eike.brinkhaus@gmx.de	
Rolf Grieskamp	Reckenfeld Direkt	r.grieskamp@web.de	01772484748
Ernst Reiling	Reckenfeld Direkt	reilingv@aol.com	01718357840
Lore Hauschild	Grüne	lorehauschild@gmx.de	015146444839
Janina Rebholz	Grüne	janina.rebholz@web.de	
Michael Kösters Kraft	Grüne	koesters-kraft@online.de	01704991062
Alexander Schmitt	FDP	schmitt.alex2308@gmail.com	
Thomas Hudalla	Linke	thomashudalla@yahoo.de	015167308581
Schulvertreter			
Cornelia Bögner	AFR	RacoJu@t-online.de	
Thomas Dewenter	AFR	TDewenter@gmx.de	
Ingo Koschinski	Gesamtschule Gymnasium Augustinianum	ingo.koschinski@ge-greven.de	015122867161
Jugendliche			
Katharina Boldt	Schülerin Gesamt	Boldtkatharina15@gmail.com	015226479114
Sophie Marie Huesmann	Schülerin Gesamt		
Abenteuerkiste			
Lena Schwabe		schwabe@abenteuerkiste.de	0152 07626890
Sven Thiele		thiele@abenteuerkiste.de	0176 21989956
Verwaltung			
Klaus Hoffstadt	Zentraler Steuerungsdienst	klaus.hoffstadt@stadt-greven.de	02571 920-120

Foto-Protokoll Auftakttreffen

